

---

ORE 16:35 AI, MECCATRONICA E LAVORO

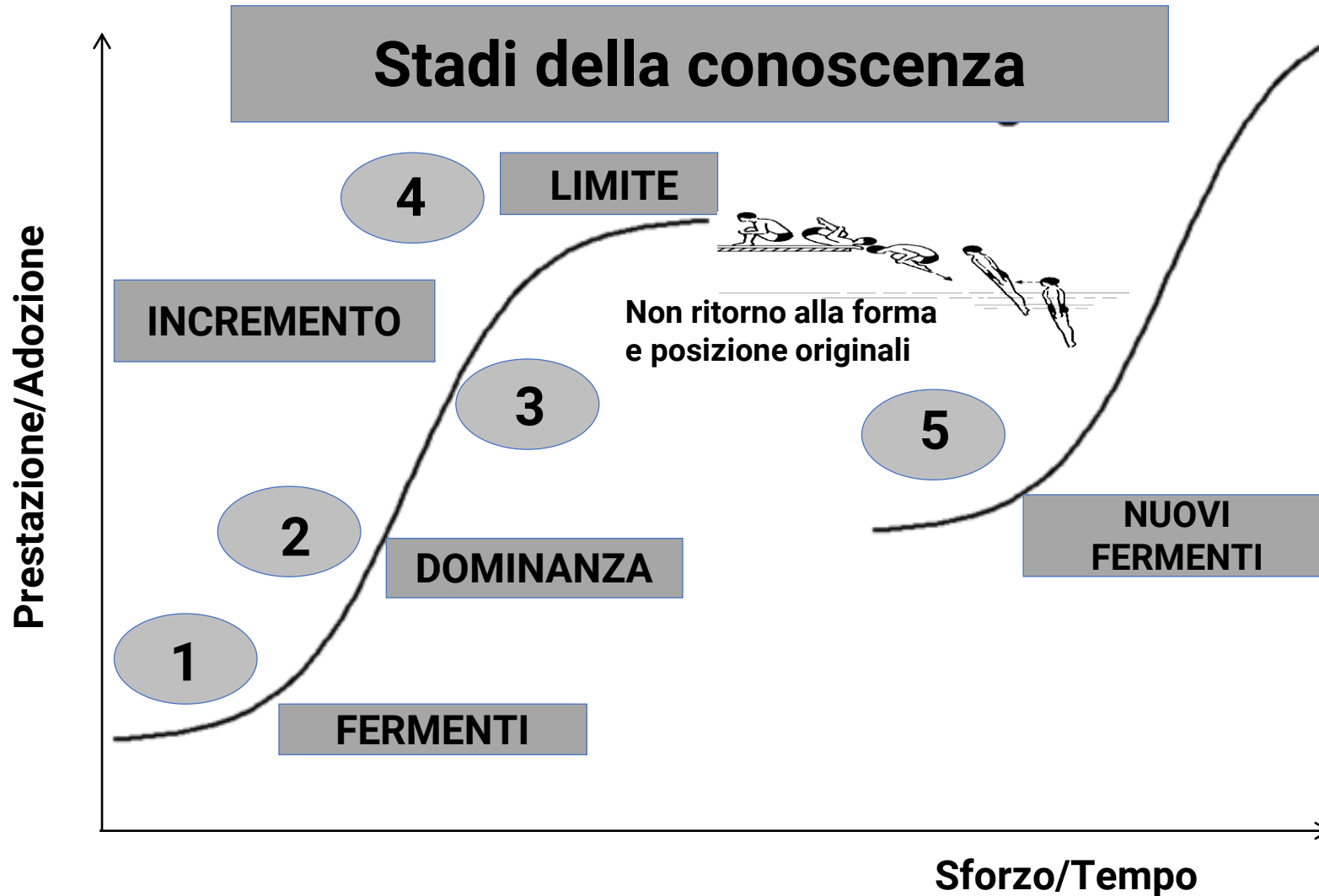


**Piero Formica**

*Senior Research Fellow at the Innovation Value Institute, Maynooth University, Ireland*

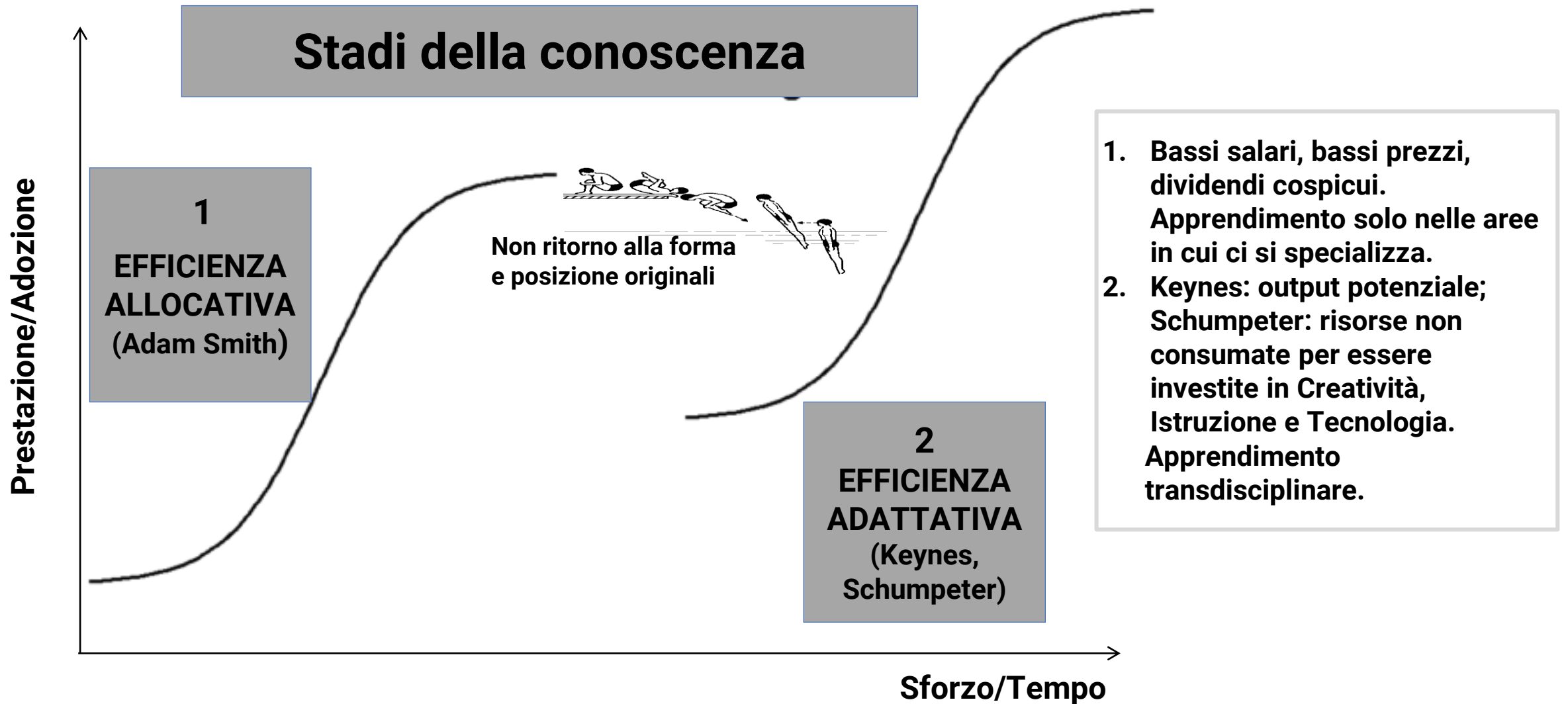
---

# CONOSCENZA IN AZIONE



1. Dominio di conoscenza in divenire
2. La conoscenza acquisita diventa dominante
3. Potenziamento della conoscenza
4. La conoscenza di ieri non ci dice cosa succederà domani
5. Nuova base di conoscenza.

# CONOSCENZA IN AZIONE



# CONOSCENZA IN AZIONE

## Stadi della conoscenza

Prestazione/Adozione

Non ritorno alla forma  
e posizione originali

1

2

*Icaro vola alto.  
Le ali si bruciano,  
mettendo così in  
luce un difetto  
di fabbricazione.*



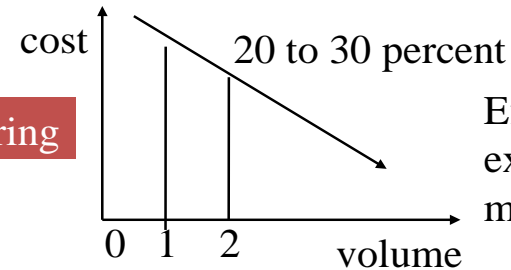
1. 2do principi della termodinamica: si va verso stadi sempre maggiori di casualità.
2. Tre Intelligenze: Spaziale (cogliere le trame nelle cose); Intuitiva (percepire e vedere ciò che non è immediatamente evidente); Interpersonale (portare a termine le cose con e tramite gli altri (Charles Handy)).

Sforzo/Tempo

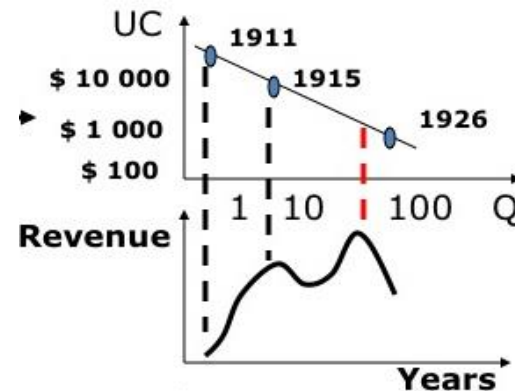
# PROCESSO INCREMENTALE: PREVEDIBILITÀ ED ESPERIENZA RIDUCONO I COSTI E TRASCINANO IN ALTO I RICAVI

## Predictability and Experience?

Manufacturing



Efficiency increasing with experience and scale in the manufacturing of any product

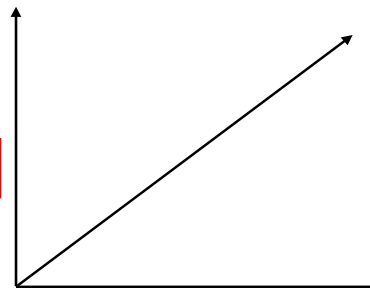


# PROCESSO CREATIVO: NUOVI CONTENUTI SOVVERTONO I PRODOTTI ESISTENTI

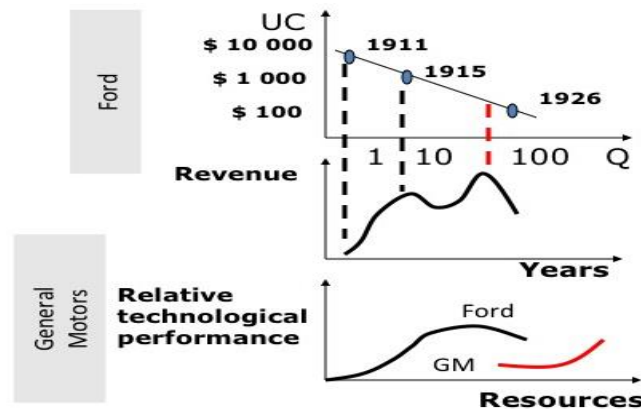
## Unexpected News and Experimental Learning

Content Industry

productivity



**HIGH ENTROPY VS LOW ENTROPY**  
In communications you want  
unexpected news (high entropy)  
In manufacturing process you want  
predictability (low information  
uncertainty- low entropy)



# WAYS OF BEING, KNOWING AND DOING

